

# Knowledge Base

## Projektbeispiel "ScrollViewer"



### Elvis Beispielbeschreibung zu Projekt „ScrollViewer“

#### INF - Beschreibung (.pdf)

Produkt: Elvis 3

Version: 3.3.170

Stand: 06.04.2018

Autor: Niko Paßmann

#### Ziel des Dokuments

Dieses Dokument soll als Beschreibung für das Beispielprojekt „ScrollViewer“ dienen und die darin enthaltenen Projektschritte verdeutlichen.

#### Aufgabenstellung

Es sollen zum Beispiel auf einem Smartphone mehr Bedienelemente angezeigt werden als auf eine Seite passen. Die Bedienseite soll folglich scrollbar sein.

#### Vorgehensweise

Für dieses Beispiel wird ein Mobileprojekt mit der gerätespezifischen Auflösung (768x1024) erstellt. Da der ScrollViewer zur Designzeit nicht bedienbar ist, wird die Bedienseite zunächst nach Bedarf vergrößert. In diesem Beispiel wird die Höhe der ElvisPage im Portrait von 1024 auf 2000 vergrößert. Nun werden alle Bedienelemente wie gewohnt angelegt. Darauf muss das erstellte Canvas in den ScrollViewer integriert werden. Dies geschieht im XAM durch das Hinzufügen von `<ScrollViewer>` vor und `</ScrollViewer>` nach dem Canvas. Danach wird für das Canvas die entsprechende **Seitengröße** (Width und Height) eingestellt und die Elvispage wieder auf ihre Ursprüngliche Größe (768x1024) zurück gestellt.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<t:ElvisPage x:Class="MyElvisProject.ElvisMobile.Pages.StartPage_Port
  <t:ElvisPage.Resources></t:ElvisPage.Resources>
  <ScrollViewer>
    <Canvas Width="768" Height="2000">
      <Rectangle Canvas.Left="149" Canvas.Top="137" Width="100"
      <Rectangle Canvas.Left="149" Canvas.Top="1237" Width="100
      <Rectangle Canvas.Left="650" Canvas.Top="1237" Width="100
      <c:CommandButton Canvas.Left="249" Canvas.Top="1848"/>
      <c:CommandButton CommandParameter="Pages/Page1_Portrait.x
    </Canvas>
  </ScrollViewer>
</t:ElvisPage>
```

# Knowledge Base

## Projektbeispiel "ScrollView"



Für Page1 wird genauso vorgegangen. Unterschied ist hier, dass der ScrollView in ein **Grid** gepackt wird und nicht die ganze Seite einnimmt. Somit kann oben und unten Platz für Statusleiste oder Buttons bleiben.

```
<t:ElvisPage.Resources></t:ElvisPage.Resources>
<Grid>
  <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="*" />
    <RowDefinition Height="10*" />
    <RowDefinition Height="*" />
  </Grid.RowDefinitions>

  <ScrollView Grid.Row="1">
    <Canvas Width="768" Height="2000"...>
  </ScrollView>
  <c:CommandButton Grid.Row="2" HorizontalAlignmen
  <TextBox HorizontalAlignment="Left" Height="66"
</Grid>
</t:ElvisPage>
```

Startpage:

Page1:

