

Knowledge Base

Projektbeispiel "TelegrammÜberwachung"



Elvis Beispielbeschreibung zu Projekt „TelegrammÜberwachung“

INF - Beschreibung (.pdf)

Produkt: Elvis 3

Version: ab 3.3

Stand: 2017-07-18

Autor: Manuela Rameil

Ziel des Dokuments

Dieses Dokument soll als Beschreibung für das Beispielprojekt „TelegrammÜberwachung“ dienen und die darin enthaltenen Projektschritte verdeutlichen.

Aufgabenstellung

Überwachung des Telegrammverkehrs am Bus.

Vorgehensweise

Um das Senden des Telegrammes zu simulieren haben wir einen On/OffButton eingerichtet.

Normalerweise ist man am Bus angeschlossen und benötigt diesen On/OffButton nicht. Für die Veranschaulichung simuliert dieser Button den BUS. Wenn man ihn drückt, wird ein Telegramm geschickt.

Der dahinter liegende Datenpunktyp ist ein DPT1Cmd, damit nicht nur bei Wertänderung reagiert wird, sondern auch, wenn gleiche Werte geschickt werden.

Sollte dieser Datenpunktyp nicht in der Datenpunkttypenliste aufgeführt sein, können Sie ihn jederzeit anlegen (über das grüne Plus).

In den Eigenschaften des neuen Datenpunktyps müssen Sie dann noch unter „Attribute“-> „IsCommand“ auf „True“ setzen.

Folgende Schritte wurden durchgeführt:

Serverseitig:

1. In unserem Beispiel soll bei Wert 1 das Telegramm ankommen.
Hierfür haben wir, wie oben erwähnt, einen KNX Datenpunkt „Telegramm“ angelegt.
2. Für die Überwachung des Telegrammverkehrs richten wir eine Sequenz ein.
Wir haben diese Sequenz „TelegrammAnkunft“ genannt. Das Nachtrigger-Verhalten muss hier „ReTrigger“ sein, damit die Sequenz immer wieder gestartet wird, wenn ein neuer Wert kommt.
Nun muss die Überwachung noch konfiguriert werden.
Dies geschieht in den Eigenschaften der Sequenzen ->Sequenz
->Sequenz-Konfiguration (Auflistung).
Hier wurde der Auslösewert „1“ für „Telegramm kommt“ eingetragen.
Die Befehle für „Telegramm kommt“ wurden so angelegt, dass, wenn innerhalb 5 Sekunden ein Telegramm kommt, ein True angezeigt wird.



3. Da über eine Alarmmeldung angezeigt werden soll, wenn kein Telegramm gesendet wird, fügen wir über „Serverdaten hinzufügen“ den „Alarm“ in unser Projekt ein. Diesen Alarm binden wir nun mit dem Output „Telegramm“ der Sequenz.

Bedienstation:

Auf der StartPage sehen Sie nun einen On/OffButton (als Bus-Simulator), der mit dem „Telegramm“-Datenpunkt gebunden ist. Ebenso haben wir zur Veranschaulichung ein „Label“ eingerichtet, der mit der Sequenz gebunden ist, um zu sehen, was dort passiert. Zuletzt binden wir für die Alarmmeldung das Steuerelement „AlarmListControl“ (aus der Toolbox) mit dem Alarm1.

Hier kommen die Meldungen an, wenn kein Telegramm geschickt wird, bzw. wird der Alarm aufgehoben, wenn ein Telegramm geschickt wurde.

In der Laufzeit sehen Sie, dass eine Alarmmeldung anliegt, da noch kein Telegramm gekommen ist. Sobald Sie den On/OFF Button (Bus-Simulator) drücken, wird nach 5 Sekunden der Alarm aufgelöst.