

# Knowledge Base

## Projektbeispiel “Smartwatch”



### Elvis Beispielprojektierung „Smartwatch“

INF - Beschreibung (.pdf)

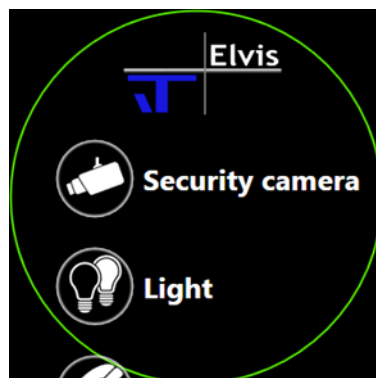
**Produkt:** Elvis 3  
**Version:** ab 3.3.x  
**Stand:** 05.07.2020  
**Autor:** Niko Paßmann

### Ziel des Dokuments

Dieses Dokument soll als Beschreibung für die Projektierung von Elvis Mobile für eine Smartwatch dienen. Dabei wurde eine Projektierung für eine Smartwatch mit der Auflösung Höhe 390 Breite 390 erstellt.

### Vorgehensweise

An der Projektierung eines Mobileprojektes ändert sich nichts. Einzig unterstützt Elvis Wear OS zum aktuellen Zeitpunkt nur essenzielle Steuerelemente. Eine Liste hierzu finden Sie in der Elvis Hilfe (Wear OS) und [hier](#). Da die Smartwatch ein rundes Display hat, erleichtert es die Projektierung, dieses durch einen runden Border darzustellen. Der Border kann danach wieder ausgeblendet werden.



Da eine Smartwatch meistens deutlich weniger Leistung als z.B. ein Tablet aufweist, sollten bei der Projektierung Grafiken und Hintergründe sparsam verwendet werden. Gerade bei der Einbindung von Kameras ist darauf zu achten, dass diese einen möglichst passenden, kleinen Videostream liefern. Ist der Videostream zu hochauflösend, kann eine Verzögerung bei der Wiedergabe auftreten. Für ein klares Bild genügt z.B. eine Auflösung von 208x144.

Die Liste der unterstützten Steuerelemente:

# Knowledge Base

## Projektbeispiel “Smartwatch”



- ElvisPage
- Border
- Canvas
- Grid
- ScrollView
- OnOffButton
- CommandButton
- TextBlock
- Label
- ElvisSlider
- MultiStateControl
- ElvisValueDisplay
- Image
- WebCamHttp