

Knowledge Base – KB110028

Benutzerrollen in Elvis



Elvis mit Benutzerrollen im Designer testen

INF - Anleitung (.pdf)

Produkt: Elvis 3

Version: ab 3

Stand: 2016-09-26

Autor: Stefanie Thielmann

Beschreibung

Um Elvis mit der Benutzerverwaltung testen zu können, muss die Konfigurationsdatei des Projekts bearbeitet werden. Erst dann steht auch im Designer die Möglichkeit zur Verfügung, die unterschiedlichen Rollen und ihre Zugriffsberechtigungen zu testen. Wir arbeiten mit Windows Benutzern und Elvis Benutzerrollen.

Umsetzung

Die Umsetzung erfolgt in einem beliebigen Projekt immer gleich. Gehen Sie dabei nach folgenden Schritten vor.

Benutzerrollen vergeben

In Elvis wird die Benutzerrolle in der Datei Rollen.elvissc vergeben. Im Auslieferungszustand ist die Gruppe *Jeder* hinterlegt. Will man aber mehrere Gruppen mit unterschiedlichen Rechten anlegen, muss dies hier verwaltet werden. Tragen Sie also weitere Gruppen in die Datei ein, z.B. *Administrator, Pförtner* etc.

Im nächsten Schritt sind nun die Datenpunkte mit den entsprechenden Rechten auszustatten. Diese können auf Ordner Ebene oder für den einzelnen Datenpunkt festgelegt werden. Hier ist der Punkt Sicherheit der Eigenschaften in den Datenpunkten zu wählen.

Config anpassen

Die Konfigurationsdatei des Projekts muss so verändert werden, dass das Projekt mit der Benutzerrollenverwaltung arbeitet. Dazu wird die Projektkonfigurationsdatei verändert. Um diese Arbeit durchführen zu können, muss die Projektmappe erstellt werden, STRG+SHIFT+v oder Erstellen -> Projektmappe erstellen.

Öffnen Sie nun die Supportanwendung von Elvis, mit der Sie normalerweise Projekte beim Kunden konfigurieren. Zu finden ist diese in der Regel hier: C:\Program Files (x86)\Elvis 3.3\ElvisSupport.exe

Knowledge Base – KB110028

Benutzerrollen in Elvis



Benutzerverwaltung aktivieren

Im Dialog wählen Sie Elvis Serverkonfiguration aus. Hier wird jetzt die Auswahl einer config Datei erwartet. Wählen Sie die Datei Projektordner -> Serverprojekt -> out -> Projektname.conf aus. Zusätzlich ist der Haken bei Benutzerverwaltung zu setzen (s. Abbildung 1).

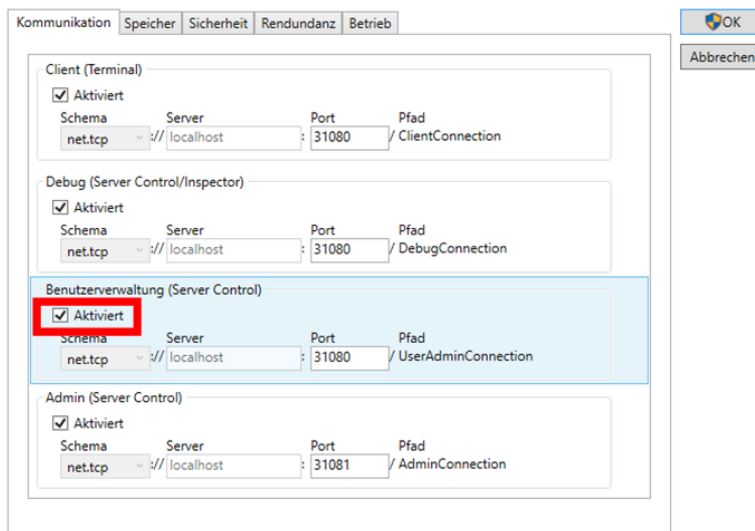


Abbildung 1 - Benutzerverwaltung aktivieren

Sicherheit einstellen

Wechseln Sie nun in das Register Sicherheit. Hier stellen Sie im Bereich Rollendienst ein, dass Sie diesen in einer Datei oder SDF Datei speichern möchten (s. Abbildung 2).

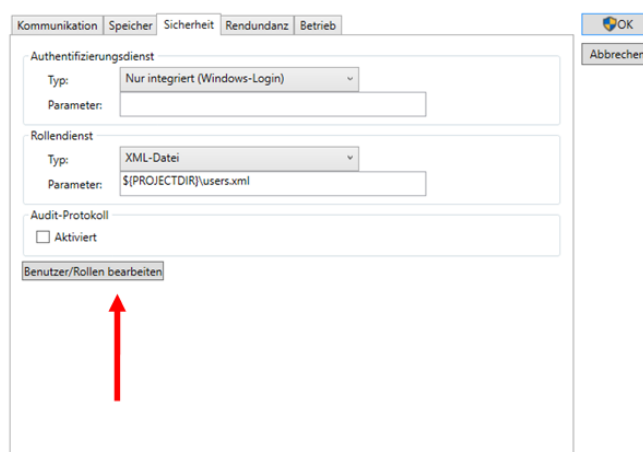


Abbildung 2 - Rollendienst festlegen

Um nun auch die entsprechenden Zugriffe auf die Datenpunkte testen zu können, weisen Sie den vorhandenen Rollen Benutzer zu. Dies können Sie tun, indem Sie im bereits geöffneten Dialog den Button Benutzer/Rollen bearbeiten klicken.

Knowledge Base – KB110028

Benutzerrollen in Elvis



Benutzer/Rollen bearbeiten

Es wird ein Fenster geöffnet, das alle in Elvis vorhandenen Rollen aufzeigt (s. Abbildung 3).

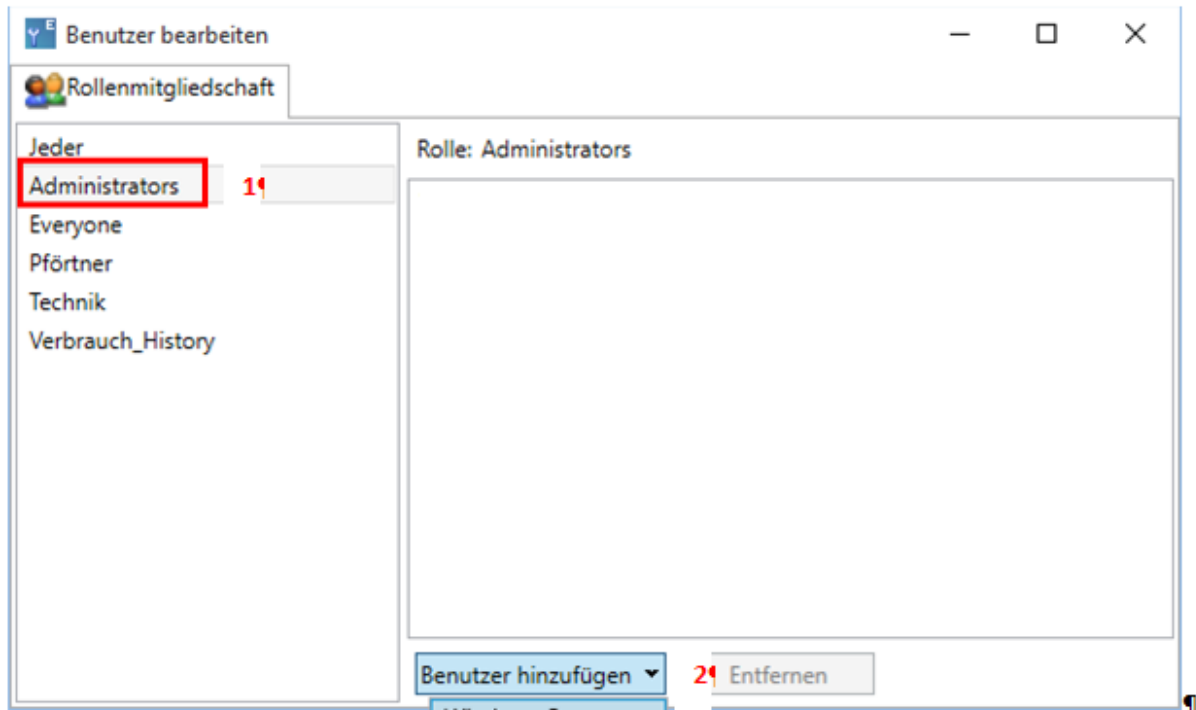


Abbildung 3 - Benutzer hinzufügen

Klicken Sie eine Rolle an, der Sie einen Benutzer hinzufügen möchten, im Beispiel Administrators [1].
Anschließend klicken Sie auf *Benutzer hinzufügen – Windows Benutzer...* [2].

Anschließend schließen Sie dieses Fenster und auch das Konfigurationsfenster mit OK.

Kopieren der Konfigurationsdatei in das Projektverzeichnis

Um beim Start des Projektes aus dem Designer heraus auch wirklich die korrekte Konfigurationsdatei zu erhalten, muss diese im Projektverzeichnis vorliegen. Die Änderungen waren aus technischen Gründen an einer Kopie vorzunehmen und müssen nun also dem Projekt selbst zur Verfügung gestellt werden.

Kopieren Sie dazu die im out-Verzeichnis (s.o.) vorhandene Datei in den Ordner des Server Projekts. In der Regel ist dies eine Ebene höher als der out Ordner.

Knowledge Base – KB110028

Benutzerrollen in Elvis



Benutzerrollen testen

Anschließend können Sie das Projekt aus dem Designer starten und erhalten die Zugriffsrechte, die Ihnen mit Ihrem Windows Login zur Verfügung stehen.

Mit welcher Rolle Sie eingeloggt sind, können Sie im Serverprotokoll, wenige Zeilen unterhalb der Meldung *** Elvis Server läuft – drücken Sie eine Taste zum Beenden **** sehen.

Wir wünschen viel Erfolg bei der Projektierung mit Elvis 3.